

E-FLIP TASARIM SÜRECİ

Bu infografik, e-Flip Öğrenme Modelinin tasarım sürecini görsel olarak açıklamaktadır.

ÖNCE

SIRASINDA

SONRA



Hedefleri belirle
*en az bir net amaç



Etkileşim etkinliği oluştur
*ön görevleri takip eden katılım etkinliği



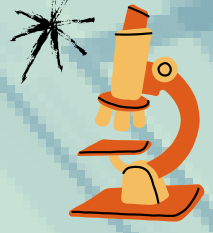
Yansıtma
*öğrenci yansıması



İçerik oluştur
*amaçlarla ilgili,
*güncel, özgün, kapsayıcı



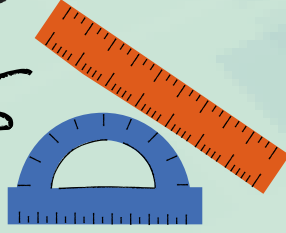
Öğrencileri yönlendir
*zamanında geri bildirim ver,
* öğrenmeyi yönlendir



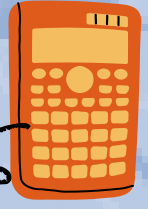
Daha fazla öğrenme tasarlayın
* ilgili ve angajman,
*ÜDDB



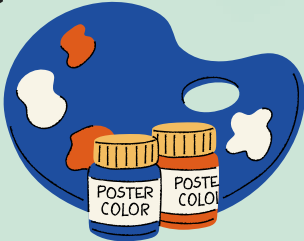
İçeriği dijitalleştir
*etkileşimli ve işbirlikçi,
*güncel ve özgün,
*etkili araç seçimi



Değerlendirmeyi tasarla
*öğrenmenin değerlendirilmesi



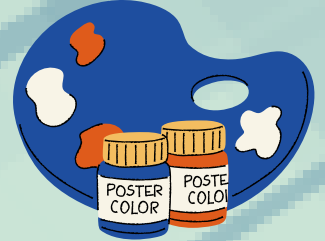
Değerlendirme tasarımı
*diğer faaliyetlerin değerlendirilmesi,



Öğrenmeyi izle
*aktif içerik/bağlantılar,
*öğrenme etkinliğini izleme,
*proaktif eylemler,



Geri dönüt
*öncesi ve sırasındaki faaliyetler hakkında geri bildirim,



Öğrenmeyi izle
*aktif içerik/bağlantılar,
*daha fazla aktiviteyi izlemek,
*proaktif eylemler,

ZORUNLU BİLEŞEN

BAĞLAMSAK BİLEŞEN

HAZIR MISINIZ?

kendi e-flipped sınıflarımızı tasarlayalım...



AB projesi E-flip öğrenme modelil